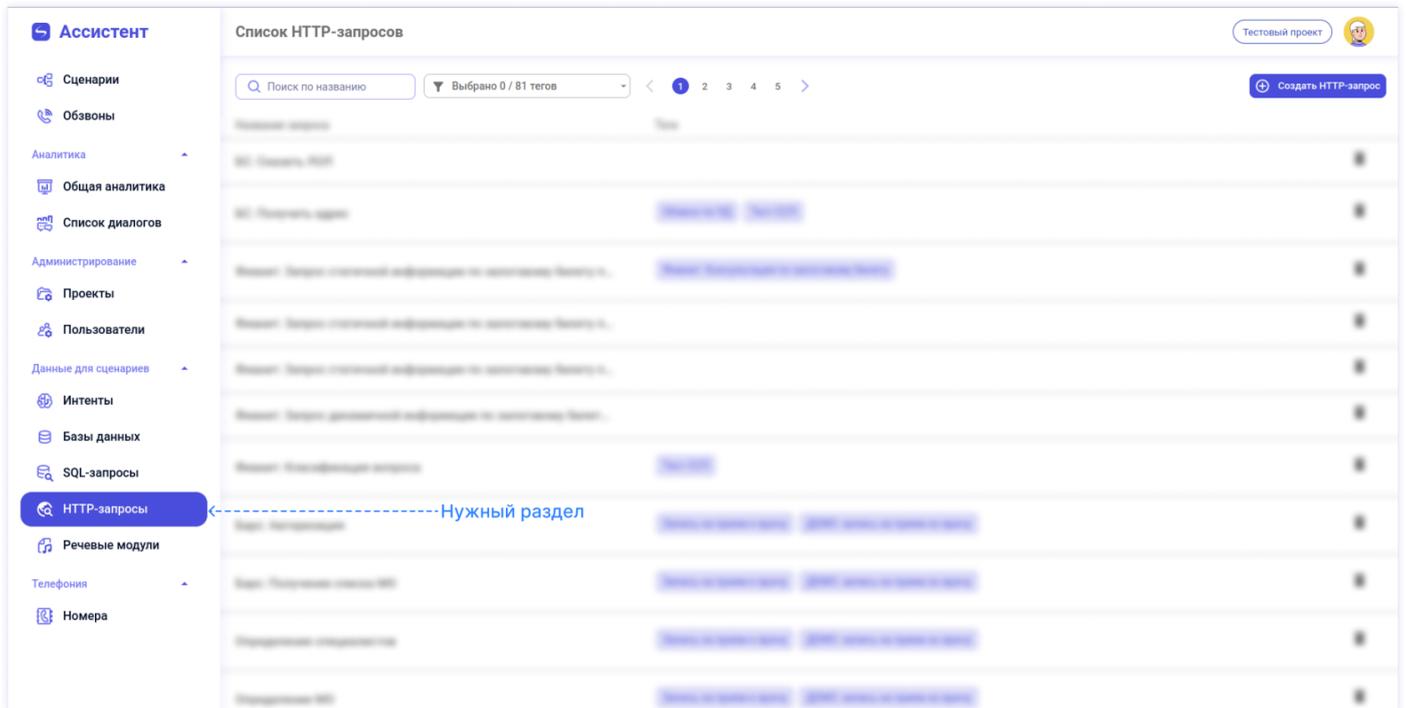


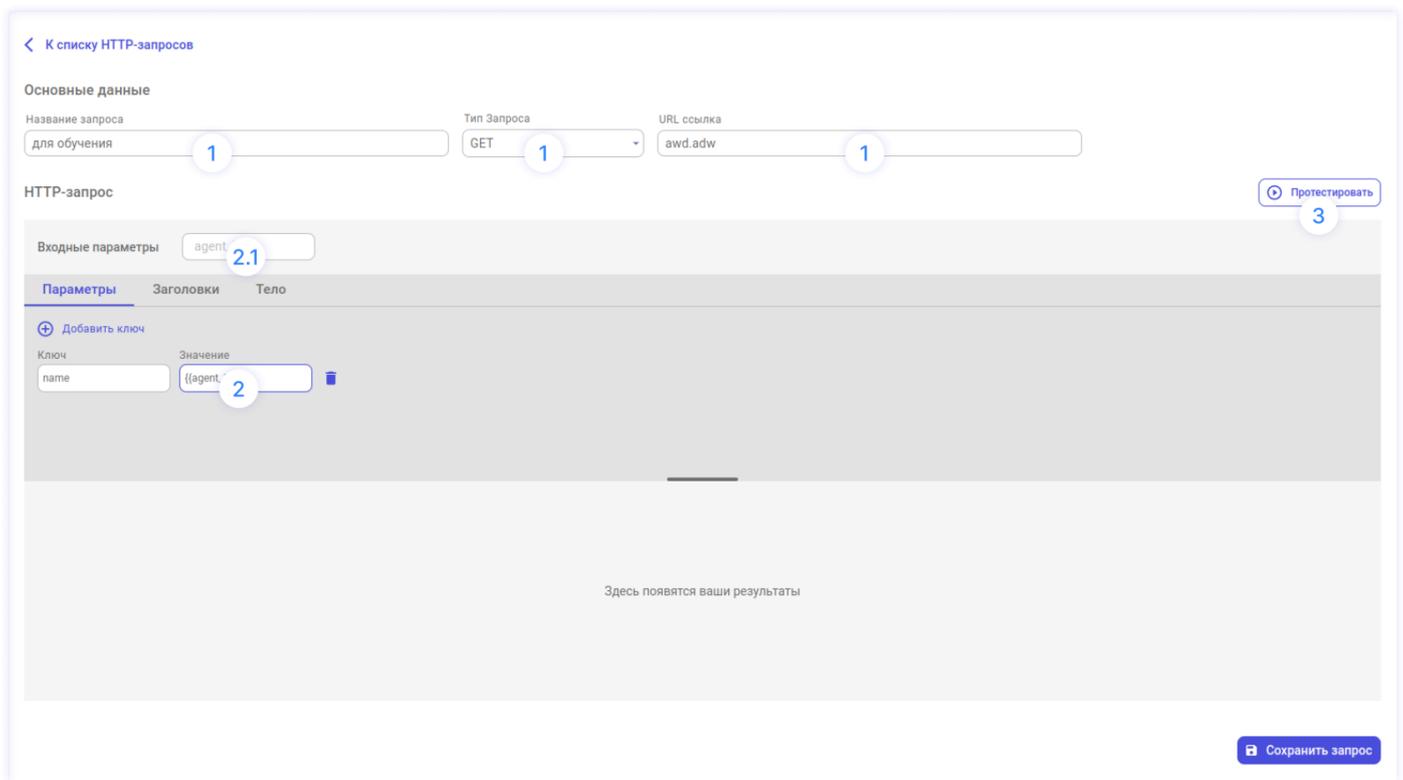
HTTP-запросы

Для того, чтобы использовать в сценарии HTTP-запрос, нужно сперва создать его в соответствующем разделе платформы.



В разделе представлен список добавленных в проект HTTP-запросов, чтобы создать новый, кликните на кнопку `add_http`

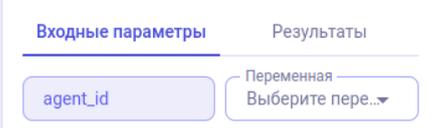
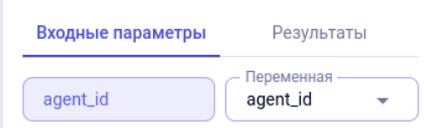
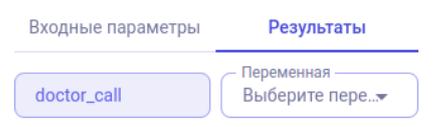
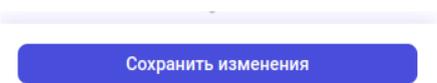
1. Далее нужно **заполнить необходимые поля** для создания запроса (см. скрин ниже)
2. Затем вы можете **добавить параметры**. Обратите внимание, что если мы передаем либо в сам ключ, либо в значение название в «`{{}}`», то этот параметр будет передаваться из самого сценария в виде переменной. И он отобразится в поле «Входные параметры» (2.1 на скрине)
3. Вы можете протестировать свой запрос. При этом, если у вас используются входные параметры (2.1), то при тестировании, вы можете задать им значения в разделе «Входные параметры» (2.1)
4. После тестирования запроса, нажмите на кнопку `save_http`



Блок HTTP-запрос

Теперь, когда нужный запрос к API добавлен, вернемся в редактор и добавим блок «HTTP-запрос»

№	Действие	Скрин
1	Нажмите ПКМ по полотну и в появившемся списке выберите блок «Отправить HTTP-запрос»	
2	В выпадающем списке выбираем наш созданный запрос	

3	<p>После выбора запроса в разделе «Входные параметры» как раз-таки появляется параметр, который мы добавляли</p>	
4	<p>Присваиваем ему переменную сценария «agent_id» (как создать переменную в сценарии читай тут)</p> <p>Таким образом, мы передаем значение переменной из сценария в значение ключа нашего HTTP-запроса</p>	
5	<p>Нажимаем на вкладку «Результаты запроса» и видим, что наш запрос возвращает значение «doctor_call»</p> <p>Теперь также выбираем/создаем переменную из сценария, которой мы присвоим возвращаемое http-запросом значение</p>	
6	<p>Сохраняем блок</p>	

Версия #7

editor1 создал 22 августа 2023 10:04:20

editor2 обновил 4 октября 2023 06:48:07